

МИНИСТЕРСТВО ПРОСВЕЩЕНИЯ ПМР  
ГОУ ДПО «ИНСТИТУТ РАЗВИТИЯ ОБРАЗОВАНИЯ И ПОВЫШЕНИЯ  
КВАЛИФИКАЦИИ»  
Кафедра общеобразовательных дисциплин и дополнительного образования

*Методическое пособие по работе с программным  
обеспечением EasiTeach Next Generation  
для интерактивной доски*



Разработала:  
Гошко Ирина Александровна,  
ст. преподаватель,  
вед. методист КОДиДО

Тирасполь 2019

Предлагаемое методическое пособие содержит материал, который поможет педагогам освоить возможности интерактивной доски в программном обеспечении EasiTeach Next Generation. В пособии рассматриваются основные приемы, техники и способы применения интерактивной доски (ПО EasiTeach Next Generation) в деятельности педагога.

Простота и последовательность изложения позволит шаг за шагом освоить предложенный материал. Работа с интерактивной доской позволит перейти на более высокий уровень использования научно-практического материала, проводить наглядные и четко структурированные занятия, стимулировать поиск новых способов преподавания с помощью современных технологий.

Методическое пособие предназначено для учителей-предметников, преподавателей, мастеров п/о, методистам, руководителям организаций образования.

Пособие можно использовать в учебном процессе повышении квалификации.

*RM Easiteach Next Generation* – комплексное образовательное и обучающее программное обеспечение с текстовыми, языковыми, голосовыми и численными инструментами, мультимедийным банком данных (более 2569 элементов, включая изображения, видео, аудио и другое), 48 виджетов, спецэффекты и контент для более чем 10000 уроков и мероприятий на 16 языках. 39 языков интерфейса, 136 наборов учебных материалов, включая 80 видео-уроков. Оно является совершенно новым приложением для преподавания и обучения, которое позволяет педагогам создавать и проводить занимательные уроки. Имеет в своем ассортименте широкий набор мощных, но простых в применении инструментов. Это приложение устраняет существующие барьеры и позволяет педагогам и обучаемым максимально эффективно применять интерактивные доски. Интегрированные виджеты и мультимедийные средства, посвященные целому ряду тематических областей, помогают генерировать идеи и делают уроки по-настоящему захватывающими. RM Easiteach позволяет легко готовить учебные материалы для уроков. Широкий выбор обучающего контента может быть использован или адаптирован в соответствии с потребностями пользователей. Это – мощное и гибкое программное приложение для создания и проведения эффективных интерактивных занятий.

#### **Основные функции RM Easiteach Next Generation:**

- *Совместимость с мультимедийными устройствами.* Приложение RM Easiteach Next Generation совместимо со всеми интерактивными досками и проекторами, а также различными обучающими устройствами. Это значит, что, несмотря на разнообразие используемого оборудования, приложение RM Easiteach обеспечивает непрерывность обучения и совместного пользования ресурсами.

Используя функции импорта и экспорта документов RM Easiteach в формате JWB, можно легко поделиться планами уроков с коллегами.

- *Мультитач.* Поддерживает операции на устройствах с технологией мультитач, позволяя пользователям увеличивать созданные объекты и манипулировать ими с помощью пальцев. Это решение вдохновляет учеников к взаимодействию прямо на интерактивной доске. Оно также незаменимо для проведения презентаций.

- *Пакет мини-приложений.* Имеет ряд обучающих мини-приложений, которые представляют собой постоянно расширяющийся набор дополнительных возможностей, таких как калькулятор, часы, построитель таблиц, транспортер, отображение скрытых уровней на странице, карточки для составления слов и мн. др.

- *Средство преобразования текста в речь.* Позволяет вводить буквы, слова и предложения на странице и слушать их произнесение. Функция преобразования текста в речь в приложении RM Easiteach позволяет выбрать для произнесения текста на странице один из голосов, установленных в операционной системе.

С помощью функции преобразования текста в речь приложение может воспроизводить вслух как отдельные слова, так и целые текстовые блоки в текстовом поле. Данная функция доступна на множестве языков.

- *Бесплатные ресурсы.* К загрузке доступно более 10000 бесплатных и премиум ресурсов RM Easiteach на разных языках. Эти ресурсы можно использовать или адаптировать в соответствии с различными потребностями, чтобы помочь обучающимся достичь целей обучения и сохранить время на подготовку. Данные ресурсы доступны на веб-странице RM Easilearn: [www.easilearn.com/global](http://www.easilearn.com/global)

- *Панели инструментов с простым доступом.* Панели инструментов разработаны так, чтобы максимально упростить поиск необходимых функций и способствовать междисциплинарному применению. Панели инструментов с простым доступом позволяют быстро и эффективно организовать уроки для в соответствии с учебными задачами. Наиболее часто используемые инструменты можно найти на главной навигационной панели в нижней части экрана, которая имеет также дополнительные функциональные средства. Для получения более быстрого доступа к нужным инструментам можно персонализировать панель инструментов.

- *Мультимедийный пакет.* Локализованный мультимедийный пакет RM Easiteach с возможностью поиска состоит из более чем 4500 элементов, основанных на учебных программах, включая более 70 видеоматериалов. Мультимедийный пакет позволяет искать и добавлять мультимедийные средства на страницу.

- *Эффекты.* Имеется ряд спецэффектов, которые можно использовать для улучшения страниц активности. Эффекты (завиток, мозаика, размытие, цвет «старое кино», монохромный цвет и мн. др.) можно добавлять к объектам.

- *Проигрыватель Easiteach Lite.* RM Easiteach Lite – это бесплатный проигрыватель с ограниченным набором функций (таких как средства вписывания слов и маркеры). Можно открывать и просматривать документы RM Easiteach. Благодаря Easiteach Lite.

- *Запись звука и видео.* RM Easiteach Next Generation позволяет записывать звук и видео прямо на странице. С помощью мультимедийного пакета также можно делать фотографии, снимать видео и записывать звук, используя внешнее оборудование, такое как микрофоны или цифровые видеорекамеры, а также добавлять это содержимое на страницу или в личное мультимедийное хранилище.

- *Распознавание рукописного текста и фигур.* Имеются инструменты распознавания рукописного текста и фигур. Можно писать или рисовать изображения с помощью мыши на экране компьютера или использовать ручку для интерактивной доски, а инструмент распознавания рукописного текста и фигур преобразует все это в печатную копию или в фигуры.

- *Языковые инструменты.* RM Easiteach Next Generation имеет множество встроенных языковых инструментов, которые помогают быстро и легко подготовить задания. Эти инструменты включают средства для вписывания пропущенных слов; средства для удаления пунктуации из тестового блока, чтобы ученики правильно расставили знаки препинания; а также словарь (для использования вместе со средствами вписывания слов и удаления пунктуации).

- *Математические инструменты.* Наряду с языковыми инструментами, RM Easiteach Next Generation содержит также множество математических инструментов, которые могут помочь в создании простых, но эффективных заданий на уроках математики для всего класса. Некоторые из математических инструментов: числовые ряды, числовые сетки, конструктор формул и др.

## Оглавление

1. НАЧАЛО РАБОТЫ С EASITEACH.....	5
1.1 Начальный экран.....	5
2. СОЗДАНИЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ RM EASITEACH NEXT GENERATION .....	6
2.1 Работа со страницами .....	6
2.2 Панель меню Easiteach.....	7
2.2.1 Функциональные области .....	7
2.2.2 Общие функциональные кнопки .....	7
2.2.3 Инструменты рисования.....	9
2.2.4 Текстовые инструменты .....	11
2.2.5 Специальные эффекты.....	14
2.2.6 Банк виджетов .....	15
2.2.7 Банк мультимедиа .....	15
2.2.8 Вырезки .....	17
2.2.9 Общие свойства объектов .....	17
Литература .....	19

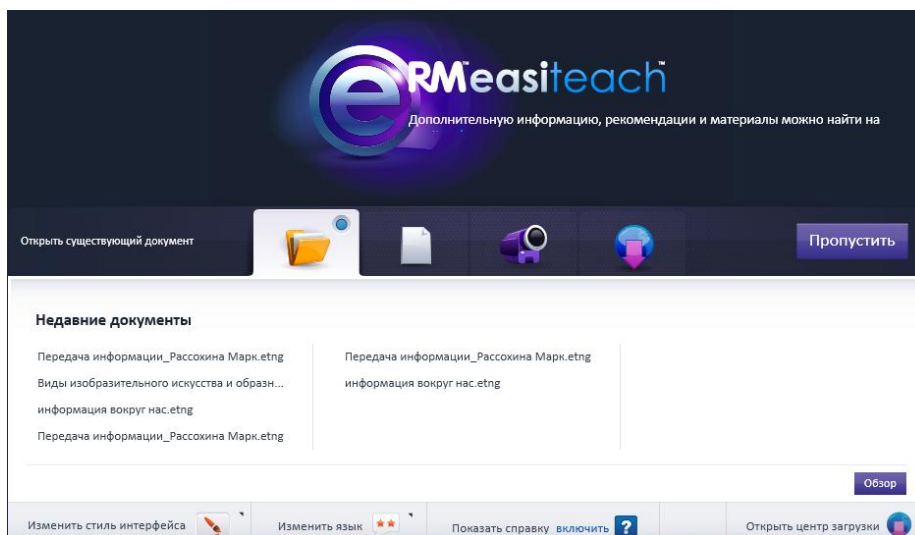
# 1. НАЧАЛО РАБОТЫ С EASITEACH

Для открытия Easiteach войдите в меню «Пуск» на Вашем рабочем столе и в разделе «Все программы» выберите пункт Easiteach Next Generation. Либо можно дважды щелкнуть по ярлыку на Вашем рабочем столе.



## 1.1 Начальный экран

Отобразится начальный экран Easiteach, предоставляющий быстрый доступ к некоторым основным функциям.



### ОТКРЫТЬ

Позволяет открыть ранее сохраненный документ и выбрать нужный формат страницы



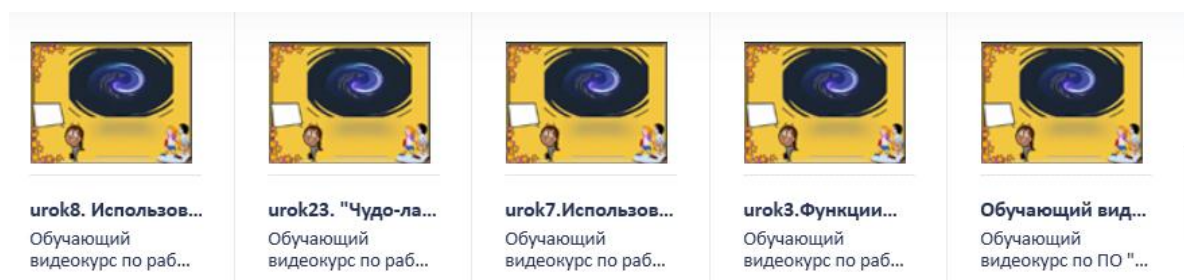
### НОВЫЙ

Позволяет создать новый документ



### ВИДЕО

Содержит обучающие видео по данной программе



### НЕДАВНИЕ ДОКУМЕНТЫ

В этом пункте меню отображаются пять последних открытых документов.

### ПАНЕЛЬ ИНСТРУМЕНТОВ И НАСТРОЕК

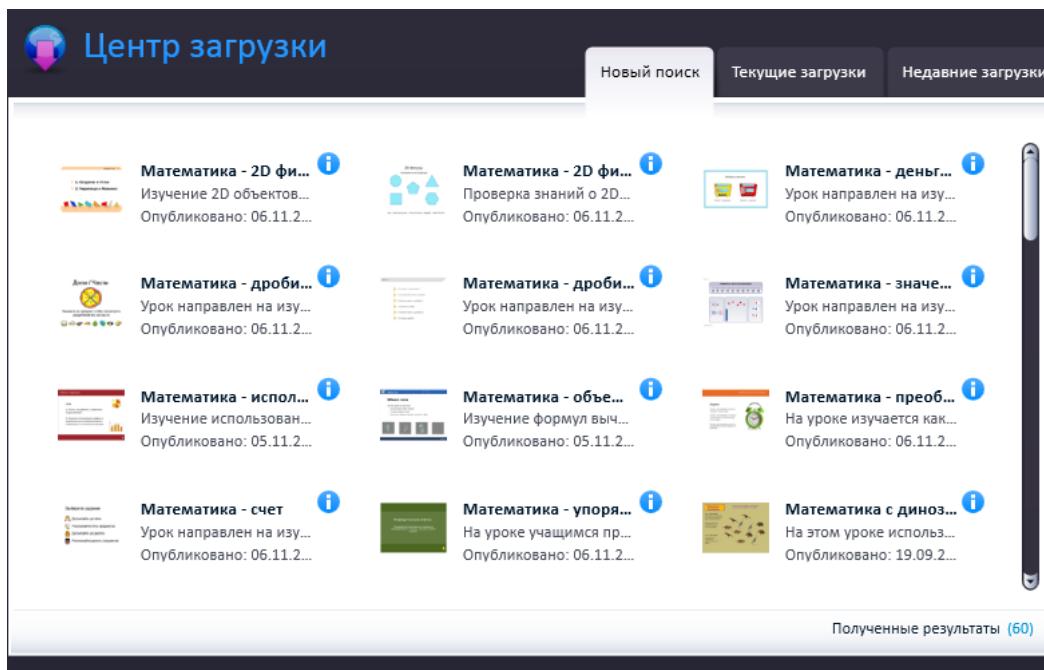
Отображается главное меню навигации, шрифт и язык.



### ЦЕНТР ЗАГРУЗКИ

Позволяет открыть поисковую систему



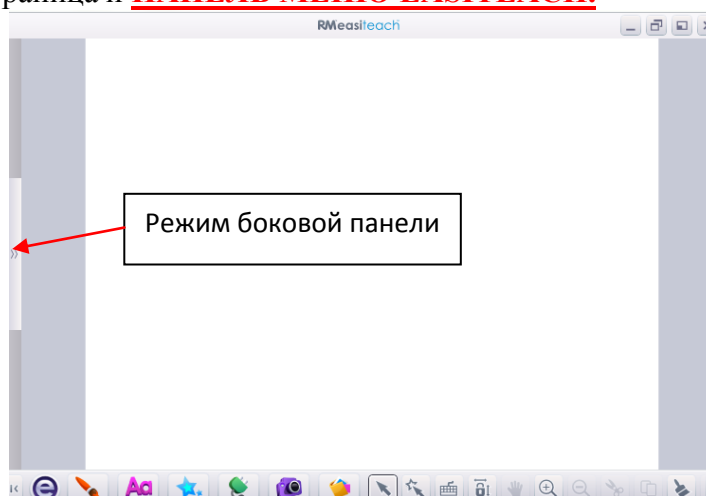


## 2. СОЗДАНИЕ ПРЕЗЕНТАЦИИ RM EASITEACH NEXT GENERATION

Для создания презентации на начальном экране можно выбрать нужные параметры или нажав

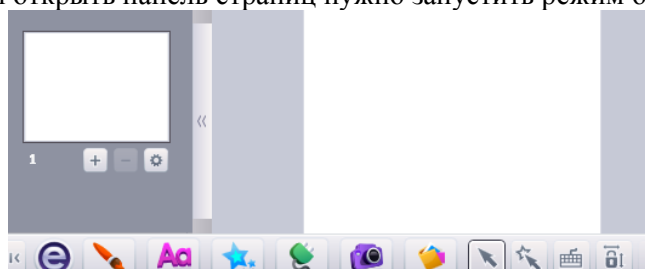
на кнопку **Пропустить**, что бы использовать настройки программы по умолчанию.



Далее отобразится страница и **ПАНЕЛЬ МЕНЮ EASITEACH.**



### 2.1 Работа со страницами

Для того, что бы открыть панель страниц нужно запустить режим боковой панели



- Добавление страницы – используя 
- Удаление страницы – используя 

- Редактирование страницы (размер, фон, изображение)– используя .

## 2.2 Панель меню Easiteach

Панель меню Easiteach — это главная навигационная панель, которая отображается по умолчанию вдоль нижней границы экрана. Из панели меню можно выбирать различные функциональные области с левой стороны панели и общие функциональные кнопки с правой. Вы можете отразить панель инструментов в горизонтальном направлении, нажав на кнопку на любом из ее концов.



### 2.2.1 Функциональные области



#### **КНОПКА «Е»**

С помощью этой кнопки открывается меню «е»



#### **КНОПКА «РИСОВАНИЕ»**

С помощью этой кнопки открывается панель меню «Рисование».



#### **КНОПКА «ТЕКСТ»**

С помощью этой кнопки открывается панель меню «Текст».



#### **КНОПКА «СПЕЦИАЛЬНЫЕ ЭФФЕКТЫ»**

С помощью этой кнопки открывается панель меню «Специальные эффекты».



#### **КНОПКА «ВИДЖЕТ»**

С помощью этой кнопки открывается банк виджетов.



#### **КНОПКА «БАНК МУЛЬТИМЕДИА»**

С помощью этой кнопки открывается банк мультимедийных ресурсов.



#### **КНОПКА «ВЫРЕЗКИ»**

С помощью этой кнопки открывается окно «Вырезки».

### 2.2.2 Общие функциональные кнопки



#### **РЕЖИМ ВЫБОРА**

При нажатии на данную кнопку внешний вид указателя мыши изменяется, показывая, что Вы находитесь в режиме выбора. Теперь можно выбирать объекты и выполнять над ними действия. Для выбора нескольких объектов в этом режиме удерживайте нажатой клавишу Ctrl и щелкайте кнопкой мыши по нужным объектам.



### **ИГРОВОЙ РЕЖИМ**

При нажатии на данную кнопку Вы переходите в игровой режим. Игровой режим позволяет ученикам взаимодействовать с объектами без использования инструментов редактирования либо чтобы получить быстрый доступ к интерактивным элементам, таким как виджеты или флеш-файлы.



### **КЛАВИАТУРА**

Данная кнопка открывает экранную клавиатуру, установленную в рамках Вашей операционной системы.



### **ПРОКРУТКА**

При нажатии данной кнопки Вы можете прокручивать страницу при увеличенном масштабе.



### **УВЕЛИЧИТЬ МАСШТАБ**

Нажмите эту кнопку для однократного увеличения масштаба текущей страницы. Это действие можно выполнить несколько раз.



### **УМЕНЬШИТЬ МАСШТАБ**

Нажмите эту кнопку для однократного уменьшения масштаба после его увеличения. Это действие можно выполнить несколько раз до отображения всей страницы стандартного вида.



### **КНОПКА «ВЫРЕЗАТЬ»**

Чтобы вырезать объект в Easiteach, необходимо сначала выбрать его, а затем нажать эту кнопку. Выбранный объект будет добавлен в буфер обмена и удален со страницы.



### **КНОПКА «КОПИРОВАТЬ»**

Чтобы копировать объект в Easiteach, необходимо сначала выбрать его, а затем нажать кнопку «Копировать». Выбранный объект скопируется в буфер обмена и при этом останется на странице.



### **КНОПКА «ВСТАВИТЬ»**

Для вставки объекта в Easiteach необходимо предварительно скопировать или вырезать объект. С помощью этой кнопки можно вставить текущее содержимое буфера обмена на страницу; данная функция активна, только если буфер обмена содержит какой-либо объект.



### **КНОПКИ «ОТМЕНИТЬ»**

С помощью данной кнопки можно отменить последнее действие, выполненное на странице. Данная функция активна, только если действие уже было выполнено. Данная функция работает применительно к текущей странице, поэтому если Вы перейдете на другую страницу и выберете отмену, отменится последнее действие, выполненное на текущей странице.



### **КНОПКА «УДАЛИТЬ»**

Чтобы удалить объект со страницы, его необходимо выбрать. Данная кнопка активна, только если объект выбран. При удалении объект не копируется в буфер обмена.





### **ПРОСМОТРЕТЬ РАСКАДРОВКУ**

Данная функция позволяет просматривать документ Easiteach в виде раскадровки; страницы документа отобразятся в сортировщике страниц. Вы можете просматривать эскизы всех страниц документа, добавлять, удалять, вырезать, копировать и вставлять страницы. При двойном щелчке кнопкой мыши по странице текущая страница отобразится в полном масштабе.



### **КНОПКА «ВПЕРЕД НА ОДНУ СТРАНИЦУ»**

Данная кнопка позволяет перейти на следующую страницу в текущем документе. Если следующая страница для перехода отсутствует, эта кнопка преобразуется в кнопку «Добавить страницу». При нажатии кнопки «Добавить страницу» новая страница добавляется сразу после текущей.

## **2.2.3 Инструменты рисования**



### **ИНСТРУМЕНТЫ РИСОВАНИЯ**

Доступ к инструментам рисования можно получить, нажав кнопку инструментов рисования на панели меню Easiteach. Имеются следующие инструменты:



### **ИНСТРУМЕНТЫ «РУЧКА»**

С помощью данной кнопки открывается меню инструментов «Ручка».

В нем можно выбрать одну из 12 predefined ручек. Ручки в нижнем ряду имеют цвета, которые использовались последними в палитре цветов.

При щелчке по одному из вариантов ручки указатель мыши изменяется и отображает выбранную ручку, которой можно рисовать от руки. Ручка останется активной, пока Вы не выберете другой инструмент или не нажмете кнопку выбора.



### **ИНСТРУМЕНТЫ «МАРКЕР»**

С помощью данной кнопки открывается меню инструментов «Маркер».

В нем можно выбрать один из 12 predefined маркеров. Маркеры в нижнем ряду имеют цвета, которые использовались последними в палитре цветов.

При щелчке по одному из вариантов маркера указатель мыши изменяется и отображает выбранный маркер, которым можно рисовать от руки.





### **ЛАСТИК**

Инструмент «Ластик» стирает цифровые чернила, нанесенные инструментами «Ручка» или «Маркер». Чтобы стереть что-либо, выберите инструмент «Ластик» и проведите им по области цифровых чернил, которую нужно очистить. Ластик не стирает другие объекты на странице. Если Вы хотите их убрать, необходимо удалить эти объекты



### **ИНСТРУМЕНТ «ЗАЛИВКА»**

Инструмент «Заливка» позволяет заливать фигуры, линии, ячейки в числовых сетках и фоновую канву цветом, выбранным на палитре цветов.



### **ИНСТРУМЕНТ РАСПОЗНАВАНИЯ ФИГУР**

Инструмент распознавания фигур позволяет рисовать фигуры от руки на доске. Затем приложение Easiteach преобразует их в объекты фигур.



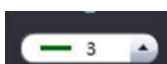
### **ИНСТРУМЕНТ «ФИГУРА»**

С помощью данной кнопки открывается меню инструментов «Фигура». В нем можно выбрать одну из следующих фигур



### **ИНСТРУМЕНТЫ «ЛИНИЯ»**

С помощью данной кнопки открывается меню инструментов «Линия». В нем можно выбрать одну из следующих линий



### **ИНСТРУМЕНТ «ТОЛЩИНА ЛИНИИ»**

Данная функция позволяет предопределить или изменить толщину линии, выбирая различные значения толщины из меню.



### **ПОКАЗЫВАТЬ ВНУТРЕННИЕ УГЛЫ**

Данная функция позволяет отображать внутренние углы фигуры.



### **ПОКАЗЫВАТЬ РАЗМЕРЫ**

Данная функция позволяет отображать размеры фигуры или линии. Появляются метки, показывающие длину каждой стороны или линии. Размеры основаны на шкале страницы, но Вы можете изменить шкалу на любую желаемую длину, дважды щелкнув кнопкой мыши внутри поля размеров и введя новое число. После изменения шкалы объекта другие объекты на странице будут также соответствовать этой шкале.

## 2.2.4 Текстовые инструменты



Доступ к текстовым инструментам можно получить, нажав значок с текстом на панели меню Easiteach.



### **МЕНЮ ТЕКСТОВЫХ ИНСТРУМЕНТОВ**

Из этого меню можно выбрать три текстовых инструмента:



### **ИНСТРУМЕНТ РАСПОЗНАВАНИЯ ПОЧЕРКА**

С помощью данной кнопки запускается инструмент распознавания почерка, установленный в рамках Вашей операционной системе. После это можно писать на канве вручную. Easiteach попытается распознать надпись и создаст новое текстовое поле с текстом внутри (или добавит текст в существующее поле, если оно выбрано).



### **СОЗДАТЬ ТЕКСТОВОЕ ПОЛЕ**

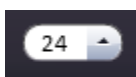
При выборе данной функции указатель мыши изменится и покажет, что выбран инструмент «Создать текстовое поле». Щелкните кнопкой мыши и перетащите курсор для создания текстового поля. Сразу после этого можно ввести текст.

Если Вы выбрали текстовое поле в режиме выбора, оно появится в ограничивающем прямоугольнике, после чего можно изменять его размеры, вращать, выравнивать, помещать вперед или назад и т.д. Для редактирования текста внутри поля щелкните по текстовому полю дважды, выделите текст, который Вы хотите изменить, и внесите изменения.



### **ВЫБОР ШРИФТА**

Для выбора другого шрифта щелкните по полю выбора шрифта; отобразится меню с полосой прокрутки, в котором можно просмотреть все имеющиеся шрифты. Первыми отображаются пять последних использовавшихся шрифтов. Список остальных шрифтов определяется тем, какие шрифты установлены на Вашем компьютере.



### **ВЫБОР РАЗМЕРА ШРИФТА**

Для выбора другого размера шрифта щелкните по полю выбора размера шрифта; отобразится меню с полосой прокрутки, в котором можно просмотреть все имеющиеся размеры шрифтов.



### **ПОЛУЖИРНЫЙ**

По умолчанию кнопка полужирного начертания не нажата. Для включения набора полужирным шрифтом щелкните по соответствующей кнопке.



### **КУРСИВ**

По умолчанию кнопка курсивного начертания не нажата. Для включения набора курсивом щелкните по соответствующей кнопке.



### **ПОДЧЕРКНУТЫЙ**

По умолчанию кнопка подчеркивания текста не нажата. Для включения подчеркивания щелкните по соответствующей кнопке.



### **ИНСТРУМЕНТ «ТЕСТ»**

Этот инструмент позволяет создать тест, в котором пропущены слова. Для включения данной опции щелкните по кнопке «Тест». Курсор изменится, показывая, что включен инструмент «Тест». После этого щелкните кнопкой мыши по словам, которые Вы хотите убрать – при этом слова будут удаляться и заменяться линией стандартной длины (вне зависимости от количества символов в слове, так что угадать ответ будет непросто). Если Вы хотите сделать интервалы длиннее, просто добавьте к текстовому полю несколько знаков подчеркивания в соответствующих местах. После этого необходимо снова щелкнуть по кнопке «Тест» для выключения этой функции.

Удаленные слова автоматически добавляются в «словарный запас», и их можно перетащить в любое место текстового поля, где есть символы подчеркивания.



### **ИНСТРУМЕНТ «УБРАТЬ ПУНКТУАЦИЮ»**

Этот инструмент позволяет убрать пунктуацию из текстового поля. Необходимо сначала выбрать текстовое поле, используя кнопку выбора, так чтобы появился ограничивающий прямоугольник, а затем нажать кнопку «Убрать пунктуацию». Выберите тип пунктуации, который Вы хотите удалить. Пунктуация удаляется из текстового поля и автоматически добавляется в «словарный запас». Пунктуация заменяется одним пробелом на каждый символ. Пунктуацию в «словарном запасе» можно перетащить в текстовое поле и отпустить ее на место пробелов там, где ранее была пунктуация.



### **СЛОВАРНЫЙ ЗАПАС**

«Словарный запас» – это временное хранилище для слов и пунктуации, которые можно перетащить на страницы Easiteach. Для просмотра «словарного запаса» щелкните по кнопке «Словарный запас». При первом открытии «словарный запас» будет пуст, если до этого не использовались инструменты «Тест» или «Удалить пунктуацию» для удаления содержимого.

Элементы «словарного запаса» можно перетащить назад в существующий текст в места, где есть пробелы или символы подчеркивания. При этом они изменятся согласно свойствам текста.

В «словарный запас» можно добавить дополнительные слова, набрав их в поле ввода и щелкнув «Добавить». Для удаления всех слов из «словарного запаса» щелкните по кнопке «Очистить». Для расположения слов в «словарном запасе» в случайном порядке щелкните по кнопке «Случайный порядок».



Убрать заглавные буквы из выбранного текста

Для удаления заглавных букв или замены регистра текста с верхнего на нижний выберите текстовое поле, так чтобы появился ограничивающий прямоугольник. После этого щелкните по кнопке «Убрать заглавные буквы», и все заглавные буквы заменятся соответствующими буквами в нижнем регистре. Обратите внимание на отсутствие функции замены букв в нижнем регистре заглавными



### **ЧИТАЙТЕ СО МНОЙ**

Этот инструмент предназначен для того, чтобы заинтересовать класс чтением в унисон. Для включения этой функции выберите текстовое поле, используя инструмент выбора. После этого щелкните по значку «Читайте со мной». Курсор изменится, показывая, что включена функция «Читайте со мной». После этого можно щелкнуть в любом месте текстового поля, чтобы продлить выделение на следующий отрывок, слово за словом, задавая темп чтения ученикам.



### **ВЫДЕЛЕНИЕ**

Инструмент «Выделение» позволяет выделить одно или несколько слов, щелкнув по ним кнопкой мыши. Повторный щелчок снимает выделение.



### **НИЖНИЙ ИНДЕКС**

По умолчанию кнопка нижнего индекса не нажата. Для включения набора нижнего индекса щелкните по кнопке. Кнопка нижнего индекса будет включена, пока Вы снова не щелкните по ней для выключения или не выберете другой отрывок текста, который не является нижним индексом.



### **ВЕРХНИЙ ИНДЕКС**

По умолчанию кнопка верхнего индекса не нажата. Для включения набора верхнего индекса щелкните по кнопке. Кнопка верхнего индекса будет включена, пока Вы снова не щелкните по ней для выключения или не выберете другой отрывок текста, который не является верхним индексом.



### **БАНК СИМВОЛОВ**

Банк символов позволяет вставлять символы в текст. Есть три категории символов: математика, языки и пунктуация. Для вставки символа щелкните по символу кнопкой мыши и перетащите его в требуемое место на странице. Символ можно либо перетащить в текстовое поле, либо отпустить в любом месте на странице для создания нового текстового поля.



### **ПРОИЗНОШЕНИЕ ТЕКСТА**

Функция «Произношение текста» позволяет читать текст на странице одним из установленных в Вашей операционной системе голосов. Данная функция имеет следующие опции: «читать только выбранный текст», «читать одно слово при щелчке мыши» и «выключить произношение текста». По умолчанию функция «Произношение текста» выключена.



### **ПРОВЕРКА ПРАВОПИСАНИЯ**

Если выделено текстовое поле, правописание будет проверяться только в этом объекте. Если не выделено ни одного объекта, правописание будет проверено на всей странице. Слова, не найденные в словаре, отображаются вместе с альтернативными вариантами написания и опциями «пропустить», «пропустить все», «заменить» и «заменить все». По окончании проверки появляется сообщение с соответствующим уведомлением.



### **МАРКЕРЫ АБЗАЦЕВ**

Имеются следующие варианты маркеров абзацев: числа, закрашенные точки, незакрашенные точки и квадраты.

Для удаления маркера абзаца из текста расположите курсор на строке с маркером и нажмите кнопку «Маркеры абзацев» (кнопка используемого стиля) либо наведите курсор на начало строки, в которой Вы хотите удалить маркер, и нажмите клавишу возврата («backspace») на клавиатуре.

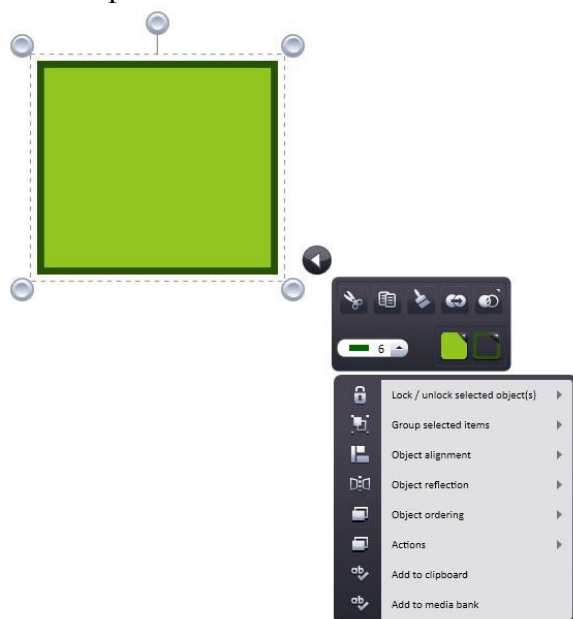


### **ВЫРАВНИВАНИЕ ТЕКСТА**

При щелчке по этой кнопке открывается меню выравнивания текста, в котором можно выбрать требуемый вариант выравнивания. Имеются следующие варианты выравнивания: по левому краю, по центру, по правому краю и по ширине. Выбранный вариант выравнивания отображается на кнопке, пока Вы не выберете другой вариант или другой отрывок текста с отличным выравниванием.

## Быстрое меню

При выборе объекта справа от ограничивающего прямоугольника появляется значок со стрелкой, при щелчке по которому открывается быстрое меню, обеспечивающее простой доступ к свойствам выбранного объекта.



## 2.2.5 Специальные эффекты



Доступ к инструментам «Специальные эффекты» можно получить, нажав значок «Специальные эффекты» на панели меню Easiteach. Имеются следующие инструменты:

### Действия

Вы можете использовать эту функцию для применения действий к выбранным объектам. К каждому объекту может быть применено только одно действие. Вы можете увидеть примененные действия, переключившись в игровой режим. Имеются следующие варианты действий:

- Нет действия
- Ссылка на страницу
- Ссылка на Easibook
- Открыть внешний файл
- Ссылка на веб-сайт
- Выбрать инструмент/режим Easiteach
- Скрыть/показать объект
- Переместить объект назад/вперед
- Включить/выключить эффект

Доступ к действиям можно также получить через быстрое меню.

### Эффекты

Вы можете использовать эту функцию для применения эффектов к выбранным объектам. К каждому объекту может быть применен только один эффект. Каждый эффект имеет ползунок (некоторые имеют два), поэтому Вы можете изменять вид эффекта. Имеются следующие варианты эффектов:

- Нет эффекта
- Завиток
- Волна

- Рябь
- Мозаика
- Тень
- Стандартная размытость
- Усиливающаяся размытость
- Направленная размытость
- Прозрачный цвет
- Цвет «старое кино»
- Монохромный цвет
- Инвертирование яркости
- Настройка яркости/контраста

## 2.2.6 Банк виджетов



Easiteach поставляется с набором классных инструментов, которые мы называем виджетами. Целью виджетов является помощь в обучении путем содействия в цифровом выполнении заданий и предоставления легко создаваемых игр и занятий.

В Easiteach постоянно добавляются новые виджеты. Чтобы получить полный список имеющихся виджетов, посетите веб-сайт Easiteach или произведите поиск в банке виджетов в своей версии Easiteach.

Банк виджетов позволяет искать и добавлять виджеты на страницу. Доступ к нему можно получить, нажав кнопку «Виджеты» на панели меню Easiteach. Вы можете просматривать виджеты, используя левую и правую стрелки.

Для помещения виджета на свою страницу щелкните по кнопке «Добавить этот элемент на страницу» на эскизе.

Для использования виджета после его помещения на страницу щелкните мышью вне виджета, чтобы ограничивающий прямоугольник исчез. Для того чтобы снова отобразить ограничивающий прямоугольник, найдите значок в верхнем левом углу виджета и щелкните по нему. После этого снова появится возможность изменения размера виджета, его вращения, дублирования и т.д. Виджеты можно утащить за пределы экрана, после чего они не будут отображаться при круговом переборе. Для того чтобы снова выбрать виджет, нарисуйте вокруг него прямоугольник, удерживая нажатой кнопку мыши.

Виджеты всегда сохраняют состояние, в котором они находятся, поэтому если Вы уйдете со страницы, а затем вернетесь на нее, виджет останется таким же, как когда Вы покидали страницу.

## 2.2.7 Банк мультимедиа

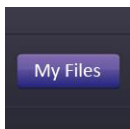


Банк мультимедиа позволяет искать и добавлять на страницу мультимедийные ресурсы. Доступ к нему можно получить, нажав кнопку «Мультимедиа» на панели меню Easiteach. Вы можете просматривать ресурсы, используя левую и правую стрелки. При открытии банка мультимедиа отображается набор мультимедийных ресурсов, установленных с Easiteach. Все ресурсы отображаются в алфавитном порядке согласно своим названиям.

Есть несколько способов поиска медиаресурсов для добавления на свою страницу:

- Поиск элементов по ключевому слову
- Фильтрация элементов по категории – просмотрите ресурсы по темам, используя выпадающее меню.
- Фильтрация элементов по типу файла – поставьте метки в нужных полях для отображения файлов требуемых типов. Фильтрация элементов по медиабанку – отфильтруйте ресурсы либо по медиабанку Easiteach, который содержит только те элементы, которые поставлялись вместе с Easiteach, либо по медиабанку «Мой медиабанк», который содержит только импортированные Вами элементы.

Результаты поиска отображаются в одной строке, и Вы можете просматривать их, используя левую и правую стрелки. Количество найденных результатов показывается в правом нижнем углу окна результатов. Для добавления объекта из банка мультимедиа на свою страницу можно перетащить эскиз из окна результатов, дважды щелкнуть по эскизу или нажать кнопку «Добавить этот элемент на страницу» под эскизом.



### **МОИ ФАЙЛЫ**

Для просмотра ресурсов для добавления на страницу на Вашем компьютере нажмите на кнопку «Мои файлы». При этом откроется диалоговое окно, позволяющее найти ресурсы на компьютере. После выбора ресурса нажмите «Открыть», и он добавится на Вашу страницу.



### **ПОЛУЧИТЬ ИЗОБРАЖЕНИЕ**

Эта функция может использоваться для получения статического изображения с помощью визуализатора документа или сканера. Новое изображение будет сохранено в папку «Мой медиабанк». Если не удастся обнаружить подходящее устройство, отобразится сообщение об ошибке.



### **ЗАПИСАТЬ ЗВУК**

Эта функция может использоваться для записи нового звука с помощью микрофона. Новый звуковой файл будет сохранен в папку «Мой медиабанк» для дальнейшего использования. Если не удастся обнаружить подходящее устройство, отобразится сообщение об ошибке.



### **ЗАПИСАТЬ ВИДЕО**

Эта функция может использоваться для записи нового видео с помощью видекамеры. Новый видеofile будет сохранен в папку «Мой медиабанк» для дальнейшего использования. Если не удастся обнаружить подходящее устройство, отобразится сообщение об ошибке.



### **ИМПОРТ**

Кроме использования ресурсов, находящихся в банке мультимедиа Easiteach, можно также импортировать файлы в свой медиабанк («Мой медиабанк»). Это простой способ хранения ресурсов, которые Вы часто используете. Щелкните по кнопке «Импорт» для выбора ресурсов и добавления их в свой медиабанк.

Импорт некоторых больших объектов в Ваш медиабанк может занять некоторое время. В процессе импорта ход импортирования отображается с помощью следующей анимации.

Файлы можно также добавлять в медиабанк, сначала перетаскивая их на канву (либо копируя и вставляя), а затем выбирая пункт «Добавить в медиабанк» в быстром меню. Для удаления какого-либо элемента из своего медиабанка нажмите на кнопку «x» в правом углу эскиза. Появится сообщение с просьбой подтвердить удаление.



### **МАРКИРОВКА**

Импортируемые в Ваш медиабанк файлы могут быть снабжены метками с ключевыми словами и переименованы – для этого нажмите кнопку «Добавить маркировочную информацию для этого элемента» на эскизе.

## **Встраиваемые документы**

Easiteach позволяет Вам встраивать на свою страницу следующие типы документов:



- Microsoft® Word
- Microsoft® Excel
- Microsoft® PowerPoint
- Adobe® PDF
- Dance to Advance
- Easiteach
- Podium
- Textease
- Файлы для рисования на доске (Whiteboard)
- Файлы лекционных плакатов (Flipchart)



Это замечательный способ добавления информации в свой документ Easiteach без дублирования. Нажмите кнопку «Мой файлы», найдите в появившемся окне необходимый Вам документ и выберите его. После этого на странице можно открыть этот файл в программе, в которой этот файл был создан, двойным щелчком по значку.

## 2.2.8 Вырезки



Инструмент «Вырезки» предназначен для переноса объектов. Вы можете добавить в «Вырезки» любые объекты или группы объектов со своей страницы и передать их на любую страницу или в любой документ Easiteach. «Вырезки» можно даже сохранить для дальнейшего использования.

Объекты в «Вырезках» сохраняют все свои свойства, поэтому этот инструмент можно использовать для подготовки персонализированных виджетов, поскольку они легко включаются в документы и страницы. Вы можете считать этот инструмент своим списком «избранных» объектов и виджетов.

Объекты могут добавляться либо в «Вырезки» страницы, либо в «Вырезки» сессии путем выбора пункта «Добавить в вырезки» в быстром меню объекта, а затем перемещения ресурса из «Вырезок» страницы с помощью соответствующей кнопки. Для удаления элемента из «Вырезок» щелкните по значку «x» в правом углу элемента.

«Вырезки» страницы позволяют сохранять объекты, которые предназначены для использования специально на текущей странице. Они работают как «Словарный запас», но для объектов, что означает возможность создания помеченных действий, метки которых хранятся в «Вырезках» страницы, а не на самой странице, что позволяет избежать загроможденного вида.

«Вырезки» сессии работают таким же образом, но хранимые объекты доступны только при открытой сессии Easiteach. Если Вы хотите сохранить «Вырезки» сессии для использования позднее, щелкните по пункту «Сохранить вырезки». Для загрузки ранее сохраненных «Вырезок» щелкните по пункту «Загрузить вырезки».

## 2.2.9 Общие свойства объектов

Кнопки общих свойств всегда расположены с правой стороны каждого меню второго уровня. Некоторые из этих свойств можно применять как к нескольким, так и к отдельным объектам. Для выбора нескольких объектов нажмите и удерживайте клавишу Ctrl и по очереди выбирайте все объекты либо нарисуйте вокруг них прямоугольник, удерживая нажатой кнопку мыши.



### **БЛОКИРОВАТЬ / РАЗБЛОКИРОВАТЬ**

Эта кнопка позволяет блокировать положение объекта на странице для предотвращения его ошибочного редактирования. Щелчок по кнопке блокировки объекта блокирует выбранный объект в том положении, в котором он находится на странице. Когда объект заблокирован, его невозможно переместить. При повторном щелчке по кнопке объект разблокируется, и его снова можно перемещать по странице.



### **БЛОКИРОВАТЬ И РАЗРЕШИТЬ КОПИРОВАНИЕ**

Эта кнопка позволяет заблокировать выделенный объект и превращает его в бесконечный клонер. Это означает, что когда Вы щелкаете по объекту и перетаскиваете его, автоматически создается его копия. Эта функция полезна для создания на странице элементов путем перетаскивания и отпускания.



### **БЛОКИРОВКА В ПЛОСКОСТИ**

Эти кнопки позволяют блокировать выделенный объект так, чтобы его можно было перемещать только горизонтально или только вертикально. Это полезно при создании интересных страниц со скрытием и отображением объектов. Когда объект заблокирован в плоскости, его размеры невозможно изменить.



### **ГРУППИРОВАТЬ / РАЗГРУППИРОВАТЬ**

Эта функция позволяет группировать выбранные объекты в единый объект. Снова разгруппировать объекты можно щелчком по опции разгруппировки в этом же меню.



### **ВЫРАВНИВАНИЕ ОБЪЕКТОВ**

Вы можете использовать эту функцию для выравнивания выбранных объектов. Имеются следующие варианты выравнивания:

- По левому краю
- По правому краю
- По верхнему краю
- По нижнему краю
- По центру (горизонтально)
- По центру (вертикально)
- Через одинаковые промежутки (горизонтально)
- Через одинаковые промежутки (вертикально)



### **ПОРЯДОК ОБЪЕКТОВ**

Эту функцию можно использовать для изменения слоя выбранного объекта, перемещая его вперед, назад, на передний план и на задний план. Выберите объект и щелкните по одному из вариантов в меню порядка объектов.

- Переместить вперед
- Переместить назад
- Переместить на передний план
- Переместить на задний план



### **ОТРАЖЕНИЕ ОБЪЕКТА**

Функцию отражения объекта можно использовать для создания зеркального отражения выбранного объекта, включая все его свойства. Обратите внимание, что эта функция не переворачивает выбранный объект; она создает новый объект, при этом выбранный объект остается на странице.

Выберите объект и щелкните по одному из вариантов в меню отражения объекта.

- Отразить вверх
- Отразить вниз
- Отразить влево
- Отразить вправо



### **ДУБЛИРОВАТЬ ОБЪЕКТ**

Чтобы сделать дублирующую копию объекта, выберите его и щелкните по кнопке дублирования; в результате будет создана точная копия объекта, включая все его свойства.



### **ПРОЗРАЧНОСТЬ ОБЪЕКТА**

Чтобы сделать объект прозрачным, выберите его, затем щелкните по кнопке прозрачности объекта. Отобразится ползунок, который позволит настроить прозрачность. Снова щелкните по кнопке для закрытия ползунка.



### **КНОПКИ ПАЛИТРЫ ЦВЕТОВ**

На каждой панели меню Easiteach имеются две кнопки палитры цветов. Левая кнопка включает палитру цветов для цвета заливки/шрифта, а правая – палитру цветов для цвета линий/границ.

Щелкните по кнопке цвета для отображения палитры цветов. Это позволит изменить цвет линий или заливки выбранного объекта, используя predetermined colors или выбирая новые цвета с помощью карты цветов. В этом меню также есть инструмент «пипетка» для выбора цвета уже имеющегося на странице объекта. После выбора цвета, который Вы хотите применить, нажмите кнопку с «галочкой», либо нажмите кнопку с «крестиком» для выхода и закрытия меню палитры цветов.

Если Вы хотите, чтобы линии или заливка были прозрачными, выберите прозрачный вариант в палитре цветов.



## **Литература**

1. Корнилова Е. А. Использование интерактивной доски в преподавании (учебно-методическое пособие) [Текст] - Белгород: Издательство БелИПКППС, 2012.
2. Panaboard для образования [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://edu.panaboard.ru>, свободный. Заг. с экрана.
3. Методисты. Профессиональное сообщество педагогов. [Электронный ресурс] – Режим доступа: <http://metodisty.ru> / свободный.
4. Веб-страница RM Easilearn: [www.easilearn.com/global](http://www.easilearn.com/global)